



EZWrite 6
إصدار Windows و Android
دليل المستخدم



إخلاء المسؤولية

لا تمثل شركة BenQ أي جهات تمثيلية أو تقدم ضمانات من أي نوع سواء كانت صريحة أو ضمنية فيما يتعلق بمحتويات هذه الوثيقة. وتحتفظ شركة BenQ بالحق في مراجعة هذا المنشور وإجراء أي تغييرات من وقت لآخر على المحتويات المذكورة دون الالتزام بإبلاغ أي شخص بمثل هذه المراجعة والتغييرات. يرجى العلم بأن لقطات الشاشة الواردة في هذا المستند هي للأغراض التوضيحية فقط وقد تختلف عن التصميم الفعلي.

يهدف هذا المستند إلى تقديم معلومات حديثة ودقيقة للعملاء ولهذا الغرض تخضع جميع المحتويات للتعديل من وقت لآخر دون إشعار مسبق. يرجى زيارة موقع الويب من أجل الحصول على أحدث إصدار لهذا المستند.

حقوق الطبع والنشر

حقوق الطبع والنشر لعام 2021 محفوظة لشركة BenQ. جميع الحقوق محفوظة. غير مصرح بإعادة عرض أو إرسال أو نسخ أيًا من أجزاء هذه الوثيقة، أو تخزينها في أحد أنظمة استرداد المعلومات، أو ترجمتها إلى أي لغة أو لغة كمبيوتر في أي شكل أو بأي وسيلة إلكترونية أو ميكانيكية أو مغناطيسية أو بصرية أو كيميائية أو يدوية أو بأي وسيلة أخرى، دون الحصول على إذن كتابي مسبق من قبل BenQ Corporation.

جدول المحتويات

1	مقدمة
2	القائمة
3	إعدادات
5	حفظ الملفات
6	تصدير
8	شريط أدوات
9	التحكم في الكائنات
9	أدوات التحرير
12	التجميع وإلغاء التجميع
13	إضافة رابط تشعبي إلى كائن (Windows فقط)
14	تعليق
15	أدوات شرح إضافية لنظام تشغيل Android
18	المماح
19	أشكال
20	الملاحظات اللاصقة
21	الأشكال ثنائية وثلاثية الأبعاد
22	القولاب
24	استيراد ملفات
25	افتح كاميرا المستندات (لإصدار Windows فقط)
26	تنسيقات الملف المدعومة
28	صندوق الأدوات
30	الأدوات الهندسية
32	الحاسبة
32	المؤقت
33	ساعة إيقاف
34	لوحة الدرجات
35	مولد الأرقام العشوائية (رسم)
36	مدخلات الفريق
38	شريط التنقل
39	جاري تغيير الخلفية
41	إضافة وتحرير الصفحات
42	معاينة اللوحة
43	أداة تعويم EZ (لإصدار Android فقط)
45	لقطة الشاشة
46	المفاتيح الأساسية (لإصدار Windows فقط)
47	التوصيل إلى شاشة ثانوية (لإصدار Windows فقط)
48	المواصفات والقيود الموصى بها

مقدمة

EZWrite 6 هو حل برمجي تفاعلي للسطح البيضاء يسمح لك بتحويل جهازك إلى لوحة رقمية. حيث يُمكنك الآن حفظ الملفات بتنسيق IWB والتبديل بسهولة بين الأنظمة الأساسية المختلفة باستخدام إصدارات Windows أو Android من EZWrite 6.



تتضمن واجهة EZWrite 6 ثلاثة أقسام رئيسية: القائمة وشريط أدوات وشريط التنقل.

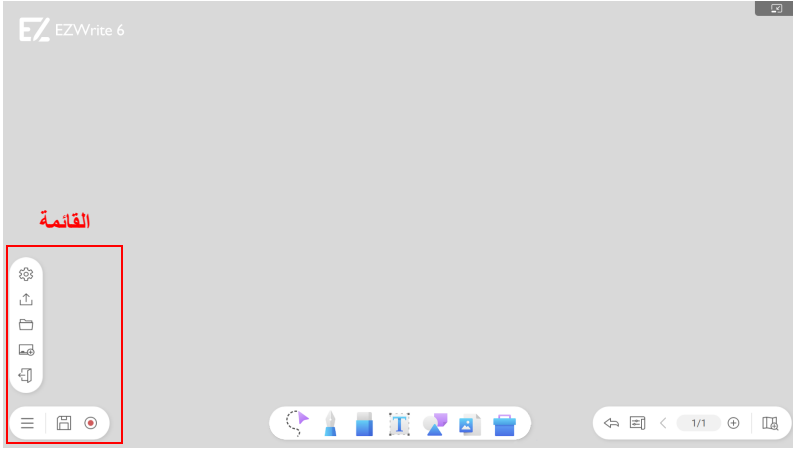


في إصدار Windows، يمكنك تصغير النافذة بالنقر فوق  في الزاوية اليمنى العليا.



وفقاً لحدود المنصات المختلفة، قد تختلف وظيفة واجهة EZWrite 6. يرجى العلم بأن لقطات الشاشة الواردة في هذا المستند هي لأغراض التوضيحية فقط وقد تختلف عن التصميم الفعلي.

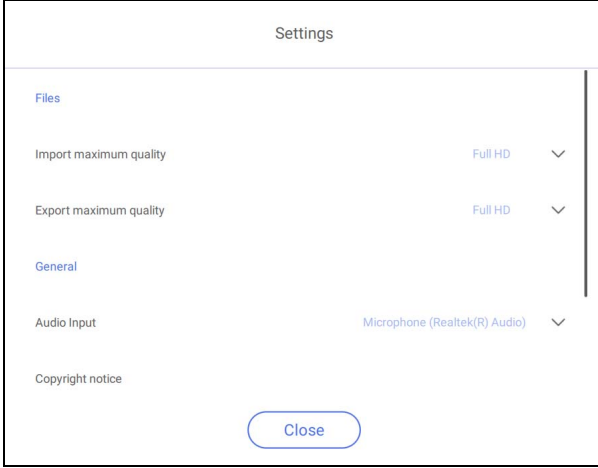




الوصف	الوظيفة	الأيقونة
انقر لتغيير الإعدادات. ارجع إلى إعدادات في الصفحة 3 للحصول على مزيد من المعلومات.	إعدادات	
انقر للتصدير كملف صورة/IWB/PDF. ابحث عن خيارات إضافية مثل المشاركة عن طريق رمز الاستجابة السريعة (QR)/البريد الإلكتروني في إصدار Android. ارجع إلى تصدير في الصفحة 6 للحصول على مزيد من المعلومات.	تصدير	
انقر لفتح ملف IWB أو Notebook. • في الوقت الحالي، الكائنات التي يُمكن استيرادها إلى IWB هي كتابات يدوية وصور. • إذا وُجدت عناصر غير مدعومة في ملف IWB أو Notebook، فستظهر رسالة لإعلام المستخدمين.	فتح الملفات	
انقر لإضافة لوحة بيضاء جديدة.	لوحة بيضاء جديدة	
انقر للخروج من EZWrite 6.	الخروج	
انقر لحفظ الرسومات/التعليقات التوضيحية على الشاشة. لإصدار Android، يتم حفظ الملفات الجديدة تلقائيًا في جهازك. ارجع إلى حفظ الملفات في الصفحة 5 للحصول على مزيد من المعلومات.	حفظ	
انقر لتسجيل الإجراءات التي تم اتخاذها على واجهة EZWrite 6، وانقر مرة أخرى لإيقاف التسجيل. ارجع إلى قيود التسجيل في الصفحة 48 للحصول على مزيد من المعلومات.	التسجيل	

إعدادات

انقر على  لفتح نافذة الإعدادات.



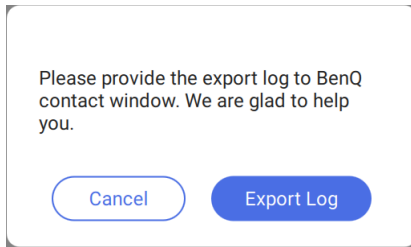
• أقصى جودة للاستيراد وأقصى جودة للتصدير، يمكنك تحديد عالي الوضوح كامل أو 4K.

ولاستيراد ملف أو تصديره، سيظل الملف الأصغر من الحد الأقصى للجودة بنفس الدقة. عند تجاوز الحد الأقصى للجودة، سيتم ضغطه على القيمة المحددة.

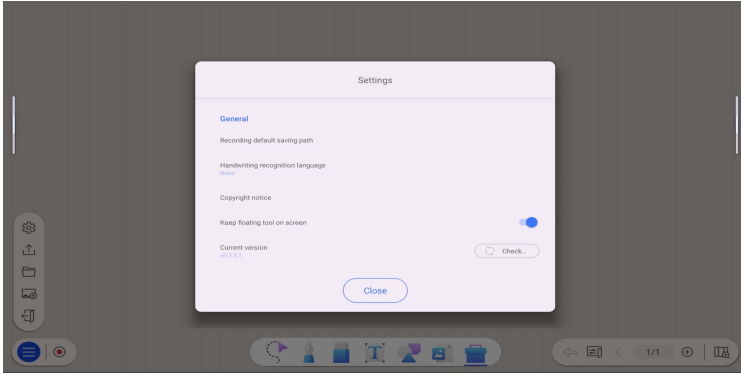


• لمعرفة ما إذا كان البرنامج هو أحدث إصدار، راجع **عام > الإصدار الحالي** وانقر فوق  للتحقق من وجود تحديثات.

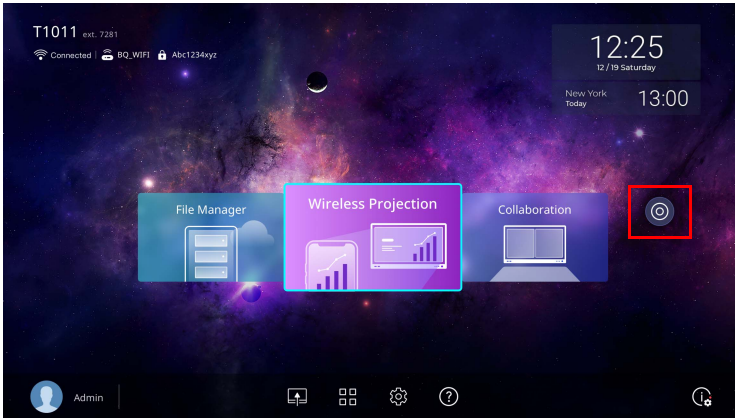
• في إصدار Windows، يُمكنك إرسال مشكلاتك عن طريق تحديد **مشاكل التقرير** لتصدير ملفات السجل. وبالنسبة لإصدار Android، اتصل بدعم BenQ للحصول على المساعدة.



- في إصدار Android، يدعم EZWrite 6 التعرف على الكتابة اليدوية. انقر فوق **لغة التعرف على كتابة اليد** لتحديد اللغة للتعرف عليها. ارجع إلى **التعرف على الكتابة اليدوية في الصفحة 16** للحصول على مزيد من المعلومات.



- في إصدار Android، يمكن تصغير أداة تعويم EZ وعرضها على الشاشة كـ . في إعدادات > عام، قم بتشغيل لتمكين تبقي الأداة العائمة على الشاشة الوظيفية.

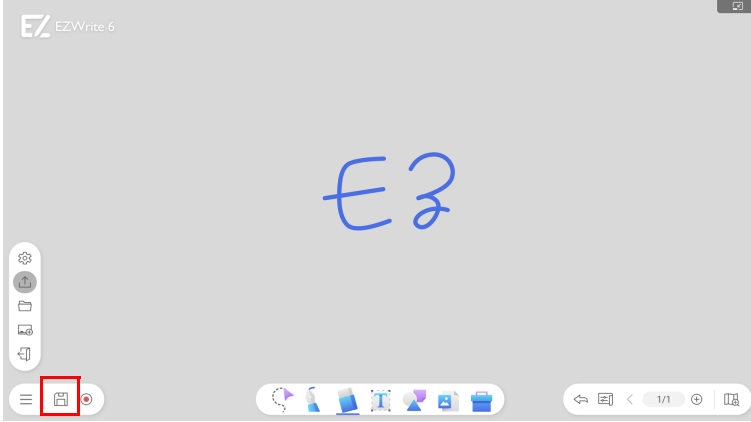


حفظ الملفات

يسمح لك EZWrite 6 بحفظ الرسومات أو الملفات النصية إما في الذاكرة الداخلية لجهازك أو في أجهزة تخزين خارجية متصلة.

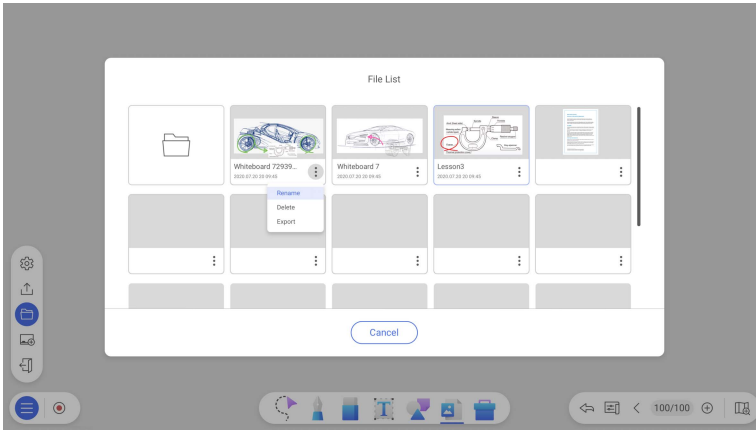
إصدار Windows

• انقر فوق  لحفظ الجلسة كملف IWB.



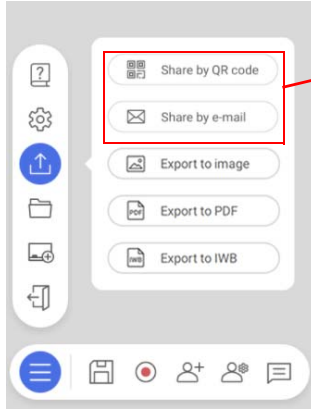
- لاحظ أنه عند حفظ ملف لأول مرة، يمكنك اختيار المجلد الذي تريد حفظ الملف فيه. يؤدي النقر فوق  مرة أخرى إلى الكتابة فوق الملف الأصلي.
- إذا كنت تريد حفظ الملف في مجلد آخر أو إعادة تسمية الملف، انقر فوق .

إصدار Android



- لإصدار Android، يتم حفظ الملفات الجديدة تلقائيًا في جهازك.
- انقر فوق  لفتح المجلد وحدد ما الذي تريد فتحه. انقر فوق  لتغيير اسم، حذف، أو تصدير الملف.

تصدير

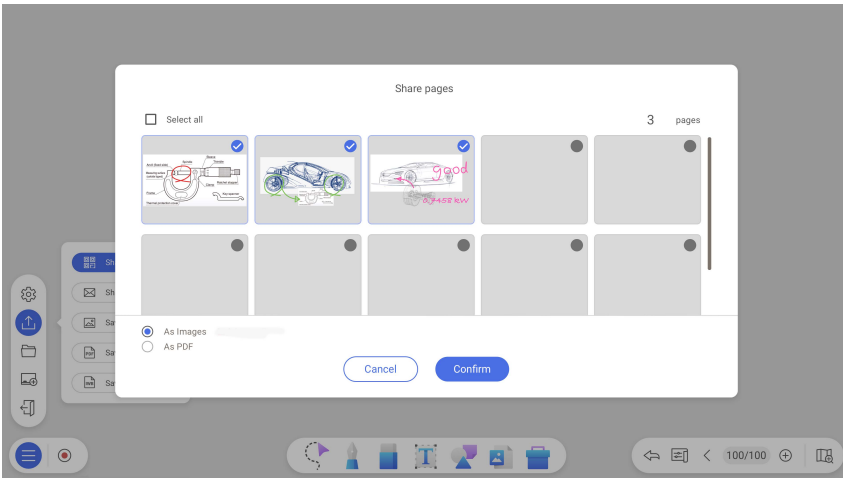


إصدار Android فقط

- انقر فوق  لتصدير ملفك كصورة/PDF/IWB أو مشاركة الملف عن طريق رمز الاستجابة السريعة (QR)/البريد الإلكتروني (إصدار Android فقط).
- وإذا كان الملف لا يزال قيد التنفيذ، يمكنك اختيار **إلى تصدير إلى IWB** وتحرير جميع المحتويات على السبورة البيضاء لاحقًا.
 - يمكنك تحديد صفحات معينة لحفظها إذا حددت التصدير إلى صورة أو PDF.
 - للمشاركة عن طريق رمز الاستجابة السريعة (QR)/البريد الإلكتروني، يمكنك تحديد حتى 30 صفحة بحد أقصى للمشاركة واختيار حفظ كصورة أو ملف PDF.

المشاركة عن طريق رمز الاستجابة السريعة (إصدار Android فقط)

1. لحفظ الملف في السحابة للتحميل، انقر فوق **مشاركة بواسطة رمز QR**. حدد الصفحات التي تريد مشاركتها ثم اختر حفظها كصور أو PDF. انقر فوق **تأكيد** لإنشاء رمز الاستجابة السريعة (QR).



2. سيتم حفظ الملف في السحابة برمز الاستجابة السريعة (QR) المقابل، وسيظهر الرمز على الشاشة كما هو موضح أدناه.

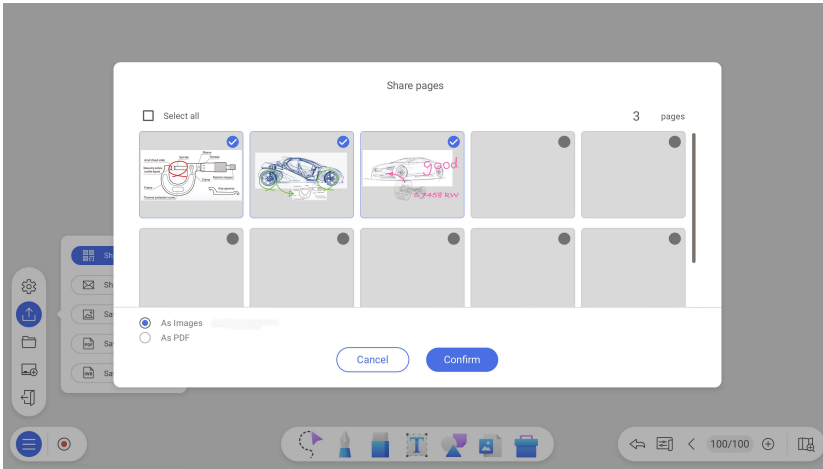


3. امسح رمز QR باستخدام هاتف محمول وسوف تظهر الصورة على متصفح الويب الافتراضي للجهاز. اتبع إجراء الحفظ للمتصفح لحفظ الملف.

- سيتم تخزين الصور المحفوظة في السحابة هناك لتنزيلها لمدة 30 دقيقة فقط.
- في صندوق الأدوات < مدخلات الفريق (إصدار Android)، سيتم إنشاء رمز الاستجابة السريعة (QR) المقابل لكل لوحة رسم معروضة. أرجع إلى [مدخلات الفريق في الصفحة 36](#) للحصول على مزيد من المعلومات.

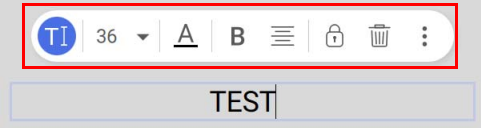
المشاركة عن طريق البريد الإلكتروني (إصدار Android فقط)

- لمشاركة ملفك عن طريق البريد الإلكتروني، أولاً، حدد الصفحات التي تريد مشاركتها ثم اختر حفظها كصور أو PDF. انقر فوق تأكيد لفتح تطبيق البريد الإلكتروني لشاشتك.



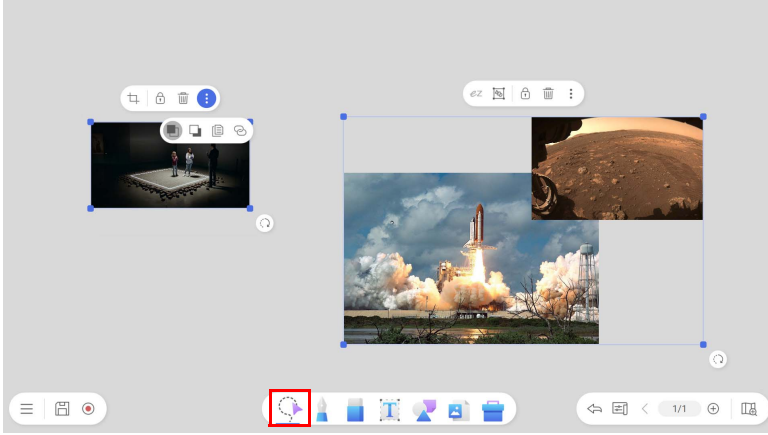
قبل إرسال رسالة بريد إلكتروني، تأكد من تثبيت تطبيق البريد الإلكتروني على الشاشة كي تحصل على تجربة مُستخدم أكثر سلاسة.



الوصف	الوظيفة	الأيقونة
انقر لتحديد كائنات متعددة. ارجع إلى التحكم في الكائنات في الصفحة 9 للحصول على مزيد من المعلومات.	تحديد	
يتم توفير ثلاثة أنواع من الأقلام: قلم عادي وقلم تمييز وقلم مزدوج (إصدار Android فقط). ارجع إلى تعليق في الصفحة 14 للحصول على مزيد من المعلومات.	قلم	
يتم توفير ثلاثة أنواع من الممحاة: ممحاة إصبع، ممحاة ذات خط ومسح الكل. ارجع إلى الممحاة في الصفحة 18 للحصول على مزيد من المعلومات.	ممحاة	
انقر لإدخال نص. ويُمكنك إجراء تغييرات على الخط عن طريق النقر على النص لفتح قائمة التحرير. ارجع إلى أدوات التحرير في الصفحة 9 لمزيد من المعلومات حول التحرير.	نص	
		
انقر لاختيار الأشكال ثنائية وثلاثية الأبعاد (2D - 3D). ارجع إلى الأشكال ثنائية وثلاثية الأبعاد في الصفحة 21 للحصول على مزيد من المعلومات.	أشكال	
انقر لاستيراد ملف في EZWrite 6. ارجع إلى استيراد ملفات في الصفحة 24 للحصول على مزيد من المعلومات.	استيراد الملف	
انقر لاختيار الأدوات الهندسية. ارجع إلى صندوق الأدوات في الصفحة 28 للحصول على مزيد من المعلومات.	صندوق الأدوات	

التحكم في الكائنات

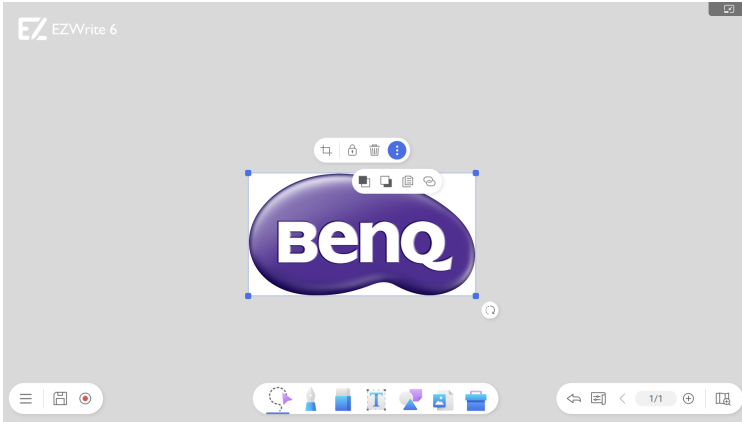
في وضع التحديد، يُمكن اختيار، وتدوير، وتحريك، ونسخ وتحديد نطاق كائنات متعددة في نفس الوقت. كما يُمكنك تعديل طبقات الكائن عن طريق تثبيت الكائنات إلى الطبقات العليا أو السفلى.



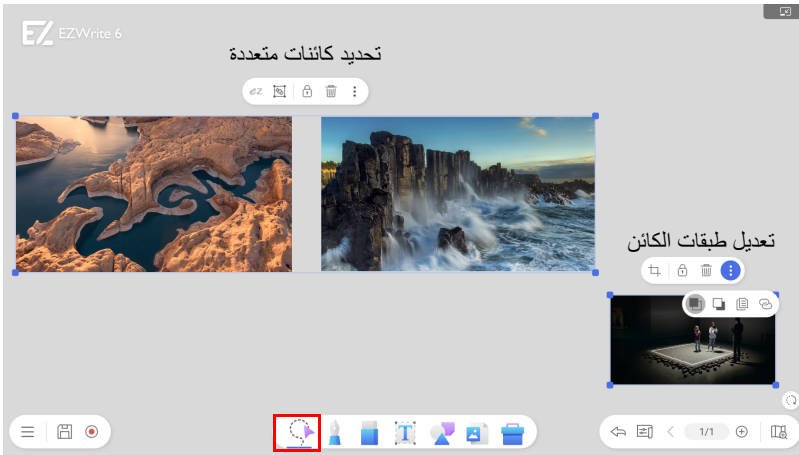
أدوات التحرير

الوظيفة	الأيقونة
انقر لقص الكائن.	
انقر لقفل كائن بحيث لا يمكن تحريره.	
انقر لحذف الكائن.	
انقر لفتح المزيد من الوظائف.	
انقر لتغيير ترتيب الطبقات.	
انقر لنسخ الكائن.	
انقر لإضافة رابط تشعبي إلى الكائن. ارجع إلى إضافة رابط تشعبي إلى كائن (Windows فقط) في الصفحة 13 للحصول على مزيد من المعلومات.	
انقر لتعديل حجم الصورة.	
انقر لتدوير الكائن.	
انقر لتحويل الكتابة اليدوية إلى نص. ارجع إلى التعرف على الكتابة اليدوية في الصفحة 16 للحصول على مزيد من المعلومات.	
انقر لتجميع أو فك تجميع الكائنات. ارجع إلى التجميع وإلغاء التجميع في الصفحة 12 للحصول على مزيد من المعلومات.	

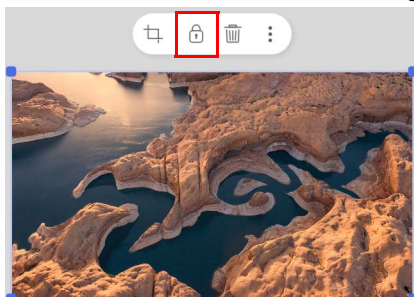
- انقر فوق  لتحديد أي كائن على الشاشة.
- انقر فوق الصورة واسحبها لنقلها.
- لتعديل حجم الصورة، انقر لتحديد الصورة واسحب مقابض الزاوية.



- ولإجراء تغييرات على كائنات متعددة في آن واحد، اختر الكائنات التي تريد تحديدها في وضع التحديد. وبعد ذلك، يمكنك تجميع الكائنات أو قفلها أو حذفها أو انقر فوق  لتعديل طبقات الكائن بشكل أكبر، إلخ.



- انقر فوق  في شريط أدوات التحديد لقفّل كائن في موضعه بحيث لا يمكن اتخاذ أي إجراءات للتحكم في الكائن عليه. انقر فوق الزر مرة أخرى لفتحه.

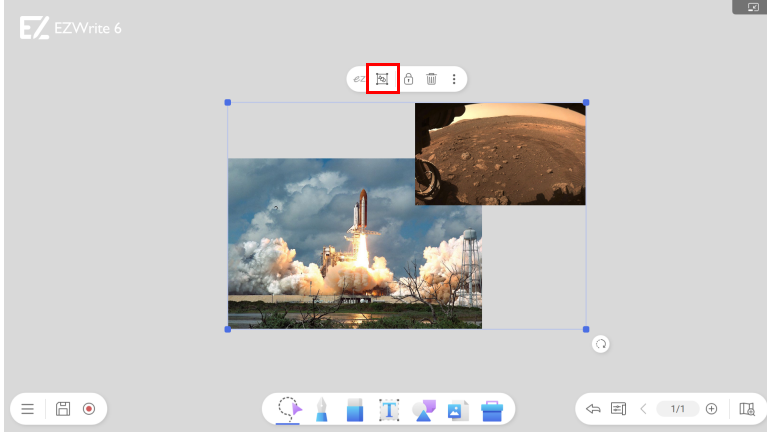


التجميع وإلغاء التجميع

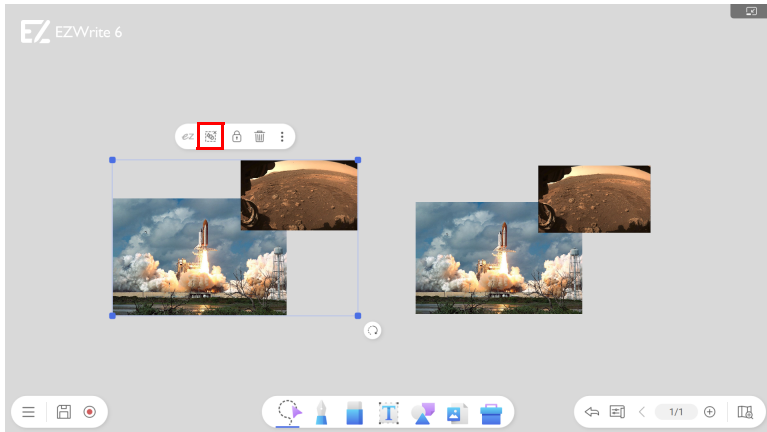
يمكن دمج عدة كائنات في مجموعة للتعامل معها ككيان واحد. ويمكنك دائمًا فصل الكائنات المُجمّعة عن طريق فك تجميعها.

1. استيراد وتحديد الكائنات.

2. انقر فوق  لتجميع الكائنات.



3. انقر فوق  لفك تجميع الكائنات.



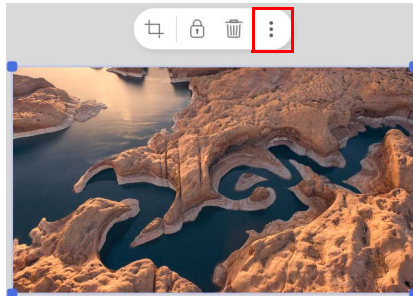
إضافة رابط تشعبي إلى كائن (فقط Windows)

يمكنك إضافة زر رابط تشعبي  إلى أي كائن وربطه بصفحة ويب خارجية عند النقر فوقه.

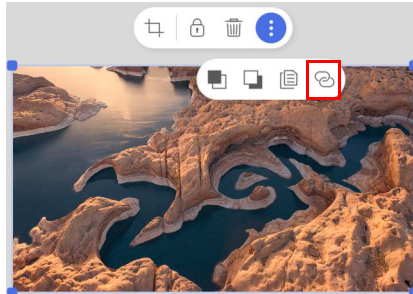


لإضافة رابط تشعبي إلى كائن:

1. اختر كائنًا باستخدام أداة التحكم في الكائن ثم انقر فوق  في قائمة الكائن.



2. انقر فوق  في قائمة الخيارات الإضافية.



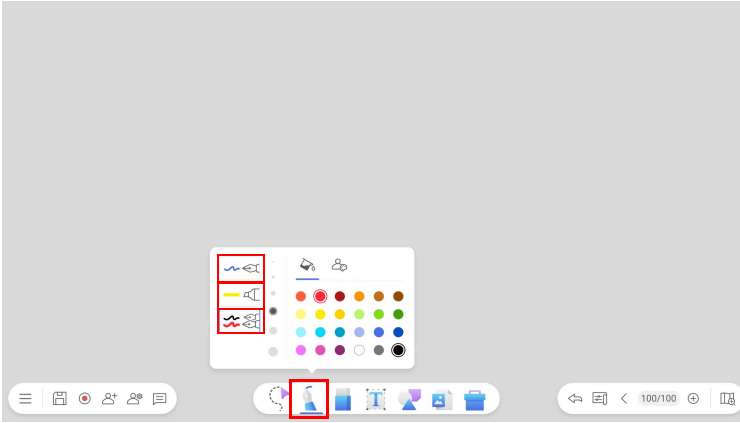
3. أدخل عنوان URL لصفحة الويب التي تريد أن يرتبط الكائن بها ثم انقر فوق تأكيد.

تعليق



انقر فوق
الكثافة.

لتعيين نوع ولون وكثافة القلم. إجمالاً، يتوفر 3 أنواع من الأقلام و 24 خيار للألوان و 6 مستويات من



الوصف	الوظيفة	الأيقونة
طرف مستدير	قلم عادي	
يميز النص بلون شفاف	قلم التمييز	
يسمح لمستخدمين اثنين بالكتابة أو الرسم بألوان مختلفة في آن واحد. ارجع إلى قلم مزدوج في الصفحة 15 للحصول على مزيد من المعلومات.	قلم مزدوج (إصدار Android فقط)	

• يتوفر نوعان من أدوات تحديد الألوان لإضافة ألوان مُخصصة: لوحة الألوان ودائرة الألوان.



• انقر فوق لإضافة ألوان مُخصصة. سيتم حفظ الألوان المُضافة إلى قائمة المفضلة.

- انقر بزر الماوس الأيمن فوق اللون ثم انقر فوق  لحذف اللون من القائمة.

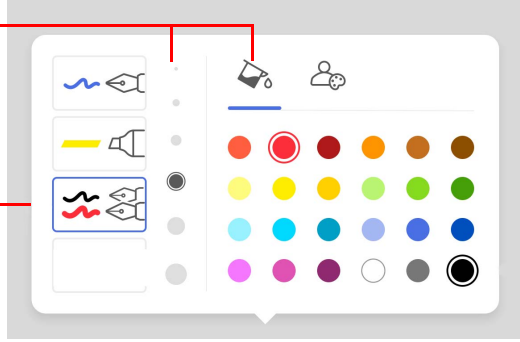
أدوات شرح إضافية لنظام تشغيل Android

قلم مزدوج

- يسمح اختيار وضع القلم المزدوج لمستخدمين اثنين بالكتابة أو الرسم بألوان مختلفة في آن واحد.

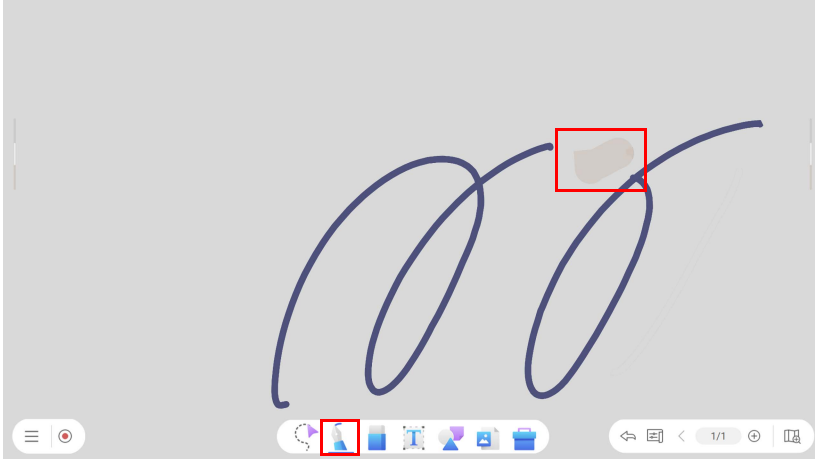
- اختر اللون والكثافة لكل جانب من جوانب القلم.

- تحقق من ألوان قلمك المزدوج هنا.



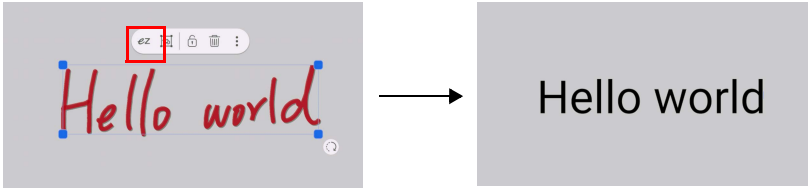
ممحاة الكف

- أثناء الكتابة، لست مضطراً للتبديل إلى الممحاة لمسح المحتويات. حيث يتم توفير ممحاة الكف لك لمسح أي محتويات على الشاشة فقط براحة يدك.

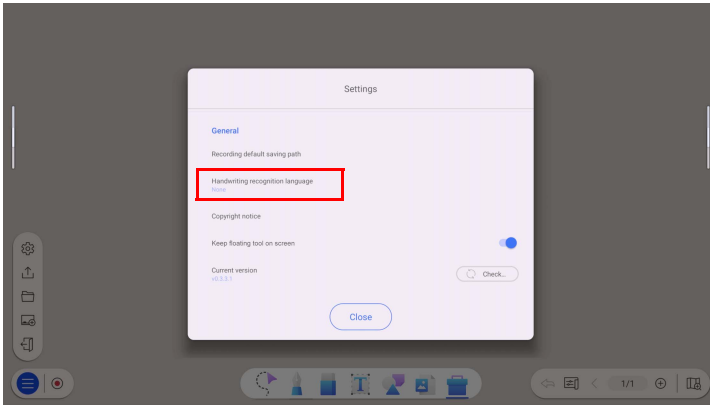


التعرف على الكتابة اليدوية

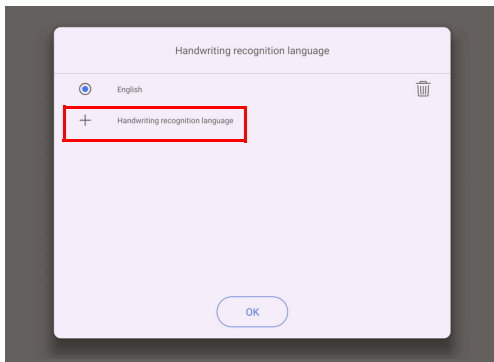
تُتيح لك خاصية التعرف على الكتابة اليدوية كتابة الأحرف على الشاشة وتحويلها بسهولة إلى نص قابل للتعديل.



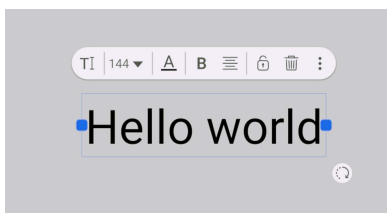
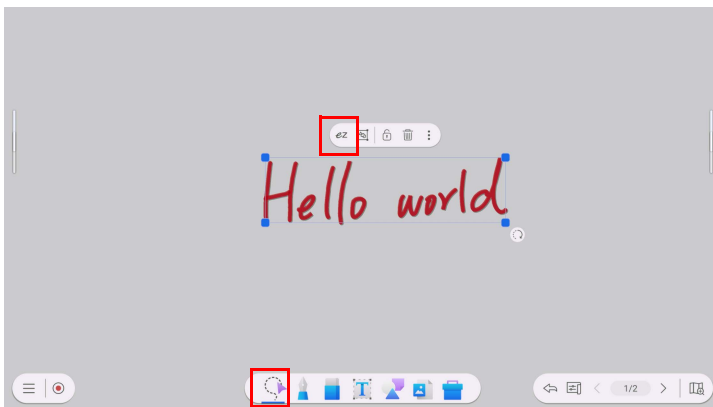
• ولتحديد اللغة التي تريد التعرف عليها، انتقل إلى إعدادات < لغة التعرف على كتابة اليد.



• إذا كنت ترغب في إضافة لغة جديدة للتعرف على الكتابة اليدوية، فانقر فوق **+** وحدد اللغة التي تريد تنزيلها. وبعد تحديد لغة التعرف، انقر فوق **موافق** لإنهاء الإعدادات.

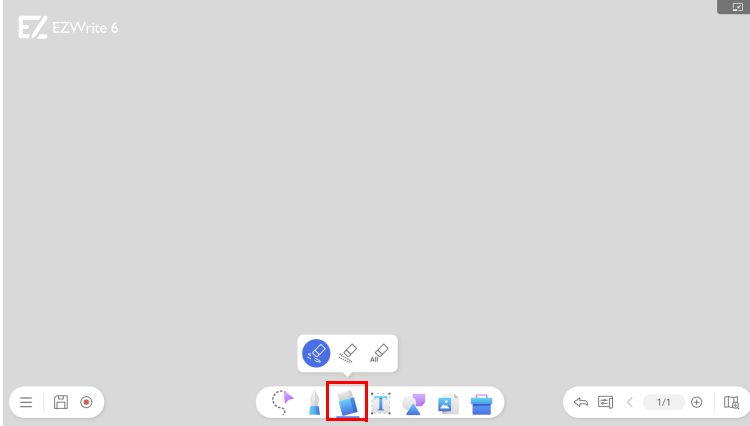


- لتحويل الشرح إلى نص قابل للتعديل، أدخل وضع التحديد لتحديد الشرح. انقر فوق أيقونة **ez** وانتظر حتى يتحول الشرح إلى نص قابل للتعديل.



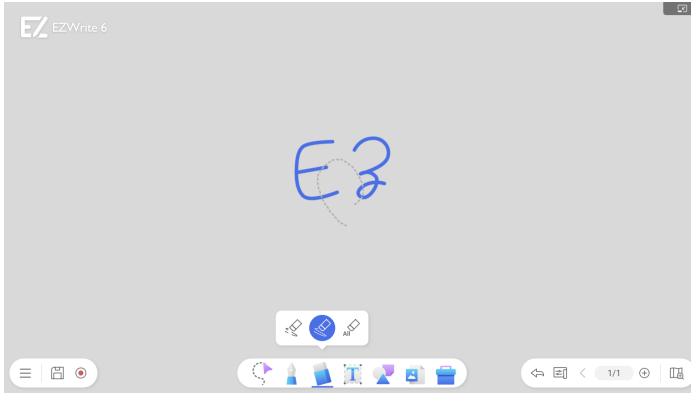
الممحاة

انقر فوق  لفتح شريط أدوات الممحاة. تتوفر ثلاثة أنواع من الممحاة: ممحاة إصبع، ممحاة ذات خط وممحاة الكل.



- ممحاة الإصبع  : تسمح المسار بإصبعك.

- ممحاة ذات خط  : تسمح جزء كامل من الكتابة اليدوية بلمسه أو وضع خط في منتصفه.



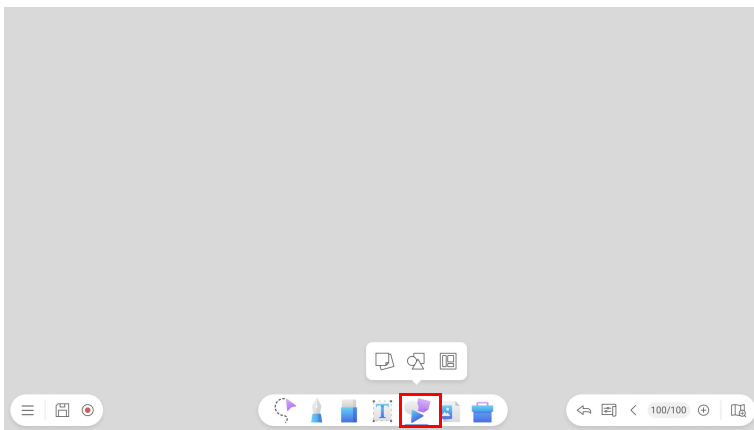
- مسح الكل  : تسمح كل المحتويات من الصفحة الحالية.

في إصدار **Android**، يُمكنك تفعيل ممحاة اليد عندما تكون في وضع الشرح. ارجع إلى **محملة الكف في الصفحة 15** للحصول على مزيد من المعلومات.



أشكال

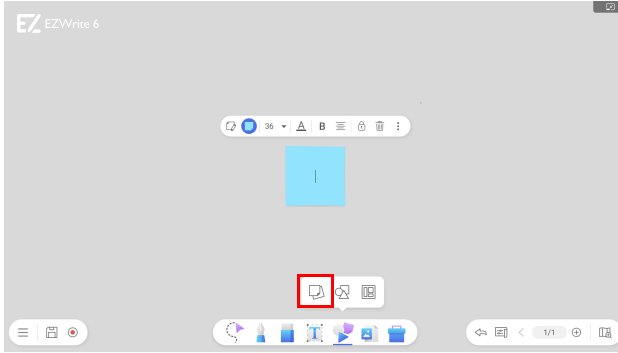
انقر فوق  لاختيار الأشكال. تتيح لك أدوات الشكل إضافة ملاحظات لاصقة ومجموعة متنوعة من الأشكال ثنائية وثلاثية الأبعاد وقوالب مصممة مسبقًا أو مخصصة.



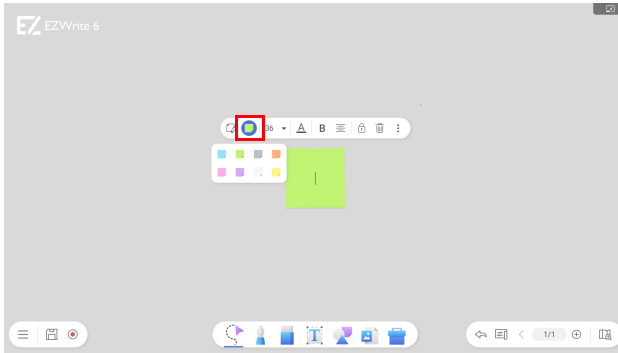
- انقر فوق  لإضافة ملاحظات لاصقة.
- انقر فوق  لإضافة أشكال ثنائية أو ثلاثية الأبعاد.
- انقر فوق  لإضافة رسم قالب مصمم مسبقًا أو رسم قالب مخصص.

الملاحظات الالاصقة

انقر فوق  لإضافة ملاحظة ملصقة على اللوحة البيضاء.



يمكنك تغيير لون الملاحظة الالاصقة عن طريق اختيار .

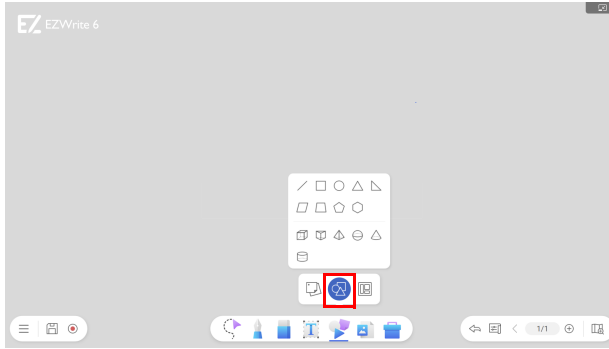


لا تدعم ملفات IWB الملاحظات الالاصقة.

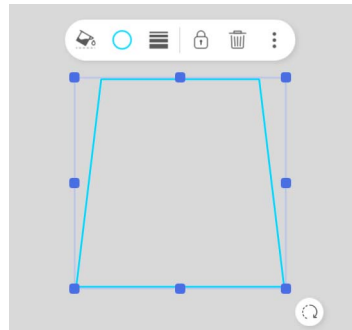
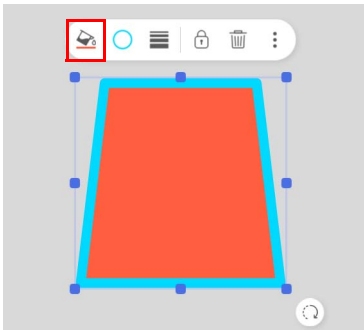


الأشكال ثنائية وثلاثية الأبعاد

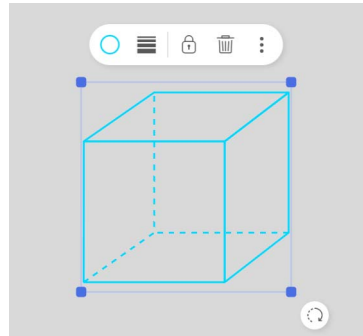
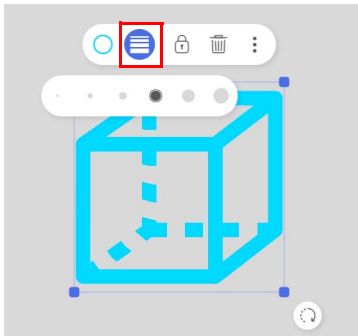
انقر فوق  لإضافة أشكال ثنائية أو ثلاثية الأبعاد.



يمكنك ملء شكل باللون عن طريق اختيار  .



يمكنك أيضاً ضبط كثافة الحد عن طريق اختيار  . ارجع إلى أدوات التحرير في الصفحة 9 لمزيد من المعلومات حول وظائف التحرير الأخرى.

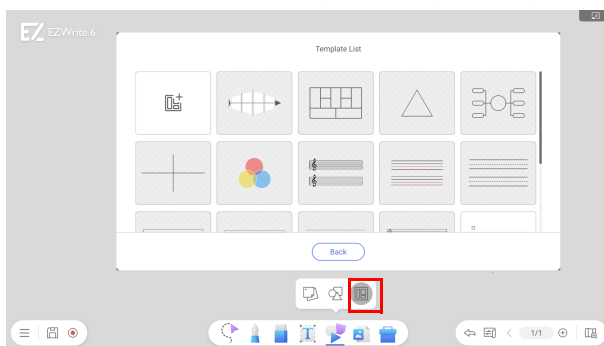


لا تدعم ملفات IWB الأشكال ثلاثية الأبعاد.

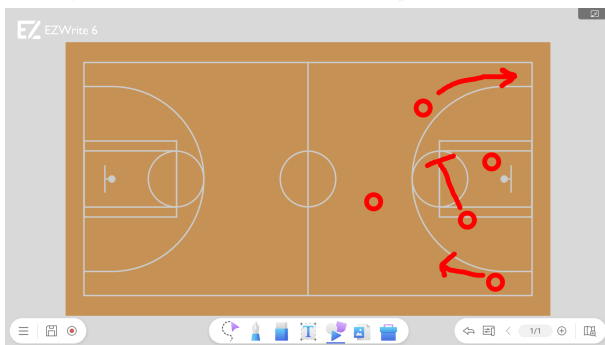


القوالب

انقر فوق  لإضافة رسم قالب مصمم مسبقًا أو رسم قالب مُخصص.

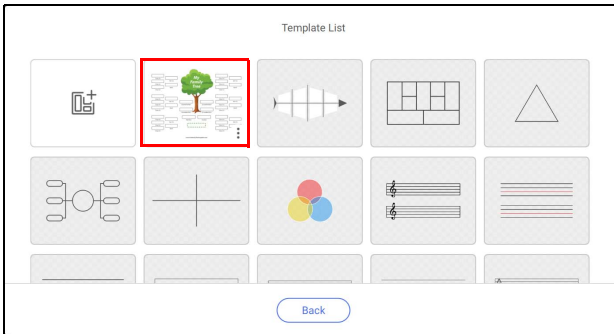
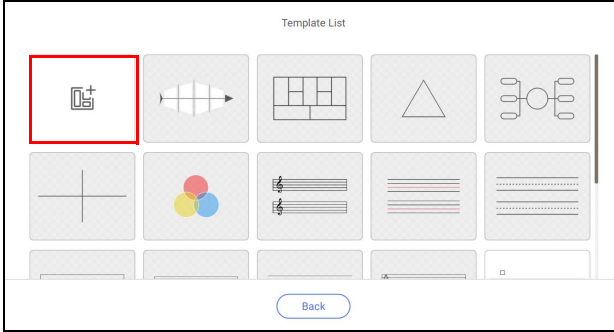


يتم قفل القوالب المضافة إلى السبورة البيضاء في الخلفية افتراضيًا. يمكنك رسم واستخدام أي أداة فوق القوالب.

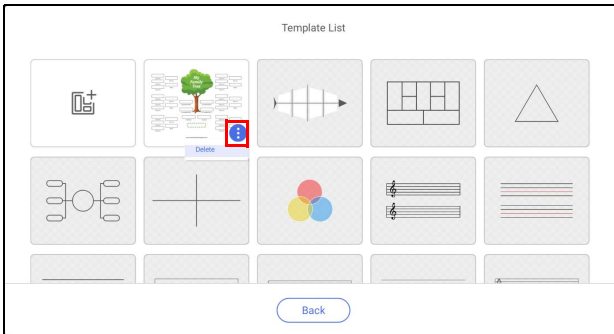


إضافة قالب مُخصص

يمكنك إضافة حتى 5 قوالب مُخصصة إلى قائمة النماذج للوصول السريع. ولإضافة قالب مُخصص، انقر فوق  في قائمة القوالب ثم اختر القالب من الذاكرة الداخلية الخاصة بك.

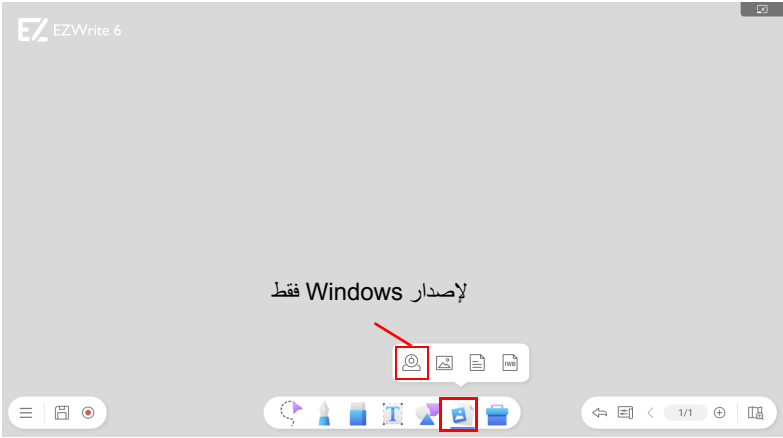


انقر فوق  على قالب مُخصص لحذف القالب.



استيراد ملفات

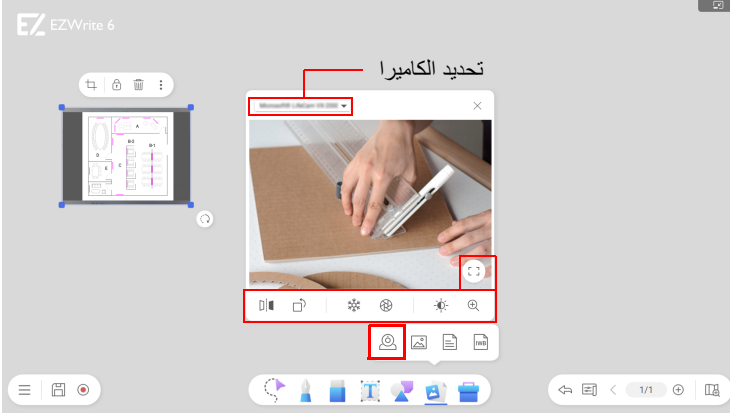
انقر فوق  لاستيراد الملفات المخزنة على وحدة التخزين الداخلية أو جهاز تخزين مُتصل.



الأيقونة	الوظيفة
	افتح كاميرا المستندات (فقط للأجهزة المزودة بكاميرا في إصدار Windows). ارجع إلى افتح كاميرا المستندات (إصدار Windows فقط) . في الصفحة 25 للحصول على مزيد من المعلومات.
	استيراد ملفات الصور.
	استيراد ملفات Office.
	استيراد ملفات IWB أو notebook.

افتح كاميرا المستندات (لإصدار Windows فقط).

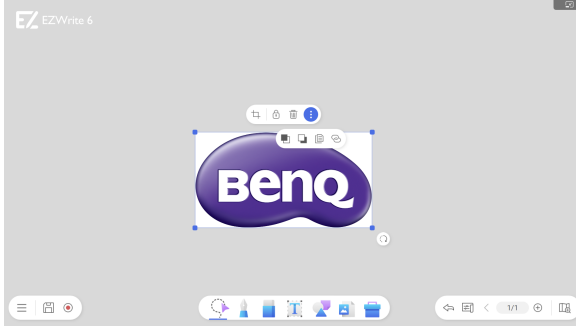
انقر على  لفتح نافذة كاميرا المستند. يمكنك تحديد مصدر الكاميرا، والمرآة، وتدوير وتجميد الصورة، والنقاط الصور، وضبط السطوع، والتكبير/التصغير، وتغيير حجم النافذة.



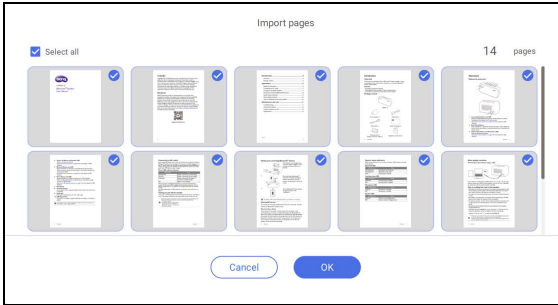
الوظيفة	الأيقونة	الوظيفة	الأيقونة	الوظيفة	الأيقونة
تغيير حجم النافذة		التقط صورة		المرآة	
		السطوع		تدوير	
		تكبير/تصغير		تجميد	

تنسيقات الملف المدعومة

- تنسيقات الصور المدعومة: .png، .jpeg، .jpg و .bmp. عند استيراد صورة، ستظهر على السبورة البيضاء كما هو موضح أدناه.
- انقر فوق الصورة واسحبها لنقلها.
- لتعديل حجم الصورة، انقر لتحديد الصورة واسحب مقابض الزاوية.



- تنسيقات برمجيات Office المدعومة: Word (.docx، .doc)، PowerPoint (.ppt، .pptx)، Excel (.xls، .xlsx)، PDF. يتم استيراد كل الملفات كصور.
- عندما تقوم بإستيراد ملف، يُمكنك تحديد الصفحات التي ترغب في استيرادها. انقر فوق **تأكيد** لاستيراد الصفحات المحددة. ارجع إلى **أدوات التحرير في الصفحة 9** لمزيد من المعلومات حول التحرير.



- الملفات المدعومة للسبورة البيضاء: ملفات IWB و .notebook.

قائمة الملفات المدعومة:

نوع الملف	السلوك	القيود
pdf.	استيراد الملفات كملف صورة	• (Windows) 500 صفحة بحد أقصى، حجم الملف > 100 ميغا بايت • (Android) 90 صفحة بحد أقصى، حجم الملف > 100 ميغا بايت
pptx. / ppt.		• (Windows) 150 صفحة بحد أقصى، حجم الملف > 100 ميغا بايت • (Android) 90 صفحة بحد أقصى، حجم الملف > 100 ميغا بايت
docx. / doc.		• (Windows) 150 صفحة بحد أقصى، حجم الملف > 100 ميغا بايت • (Android) 90 صفحة بحد أقصى، حجم الملف > 100 ميغا بايت
xlsx. / xls.		حجم الملف > 100 ميغا بايت
/ jpg. / png. bmp. / jpeg.		حجم الملف > 10 ميغا بايت
iwb.	الاستيراد ككائن قابل للتعديل	999 صفحة بحد أقصى
notebook.	الاستيراد ككائن بدعم محدود	حجم الملف > 100 ميغا بايت

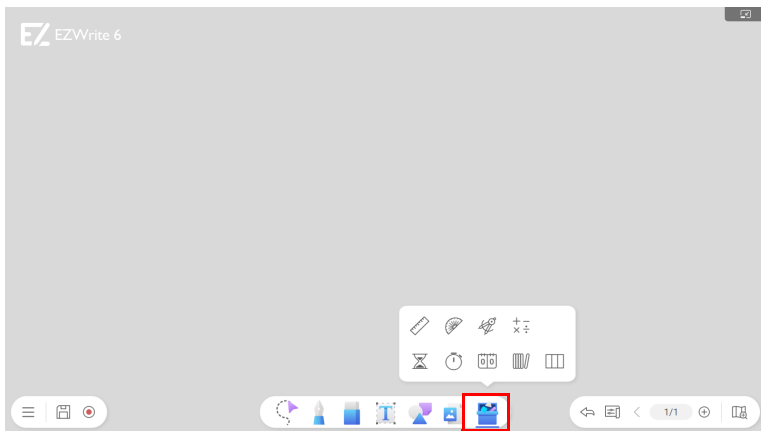
• يختلف أقصى عدد صفحات/حجم الملف حسب الجهاز/الطراز/حالة النظام وحجم الذاكرة.

• في إصدار Windows، يجب تثبيت MS Office على جهاز الكمبيوتر لاستيراد ملفات Office.

• قيود ملف IWB و Notebook: (1) ملفات Flash والرسوم المتحركة غير مدعومة، (2) ميزات الملكية الحصرية من موردي الطرف الثالث غير مدعومة، (3) لا يتضمن EZWrite 6 إمكانية عرض جميع الكائنات بدقة.

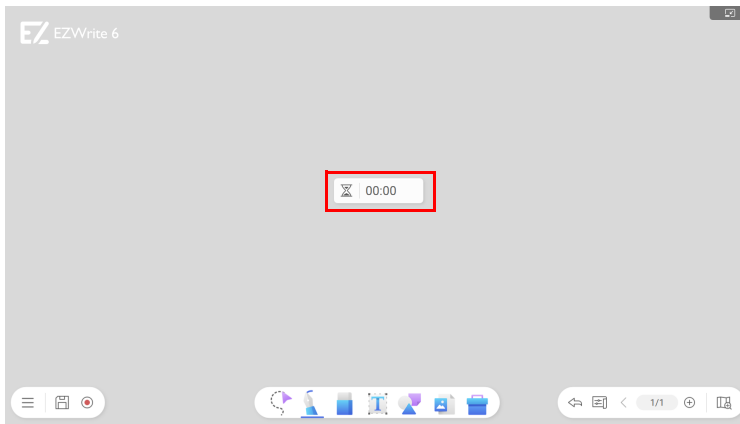
صندوق الأدوات

انقر فوق  لفتح مجموعة من الأدوات التعليمية والتعاونية.



الوصف	الوظيفة	الأيقونة
انقر للمساعدة في الحصول على خطوط مستقيمة. ارجع إلى الأدوات الهندسية في الصفحة 30 للحصول على مزيد من المعلومات.	المسطرة	
انقر للمساعدة في الحصول على خطوط منحنية. ارجع إلى الأدوات الهندسية في الصفحة 30 للحصول على مزيد من المعلومات.	منقلة	
انقر للمساعدة في رسم دائرة/نصف دائرة. ارجع إلى الأدوات الهندسية في الصفحة 30 للحصول على مزيد من المعلومات.	البوصلة	
انقر لعمل عمليات حسابية سريعة. ارجع إلى الحاسبة في الصفحة 32 للحصول على مزيد من المعلومات.	الحاسبة	$\begin{matrix} + & - \\ \times & \div \end{matrix}$
انقر لإنشاء مؤقت العد التنازلي. ارجع إلى المؤقت في الصفحة 32 للحصول على مزيد من المعلومات.	المؤقت	
انقر لتسجيل الوقت المنقضي. ارجع إلى ساعة إيقاف في الصفحة 33 للحصول على مزيد من المعلومات.	ساعة إيقاف	
انقر لمتابعة النتائج أثناء الألعاب التعاونية. ارجع إلى لوحة الدرجات في الصفحة 34 للحصول على مزيد من المعلومات.	لوحة الدرجات	
انقر لتوليد أرقام عشوائية للألعاب التعاونية. ارجع إلى مولد الأرقام العشوائية (رسم) في الصفحة 35 للحصول على مزيد من المعلومات.	مولد الأرقام العشوائية (رسم)	
انقر لإنشاء ألواح معلومات منفصلة للألعاب التعاونية الجماعية. ارجع إلى مداخلات الفريق في الصفحة 36 للحصول على مزيد من المعلومات.	مدخلات الفريق	

بمجرد إضافة أداة إلى السبورة البيضاء، يمكن تصغيرها إلى شريط عائِم متحرك للوصول السريع عن طريق النقر فوق  في الزاوية العلوية اليمنى من نافذة الأداة.

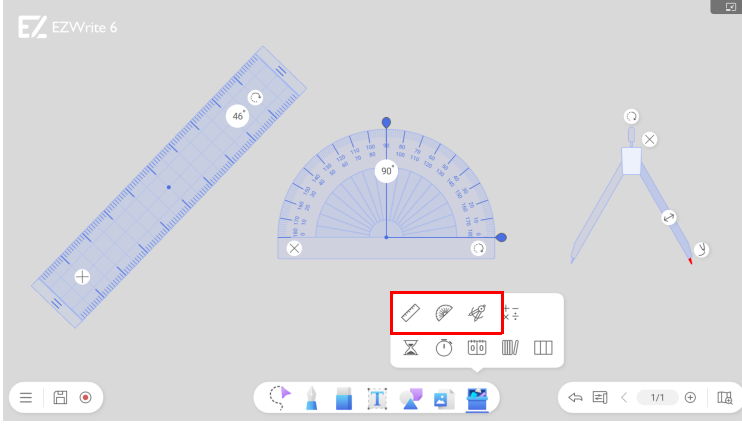


ويتوفر خيار الشريط العائِم للمؤقت وساعة الإيقاف ولوحة النتائج ومولد الأرقام العشوائية وأداة نشر الفريق فقط.

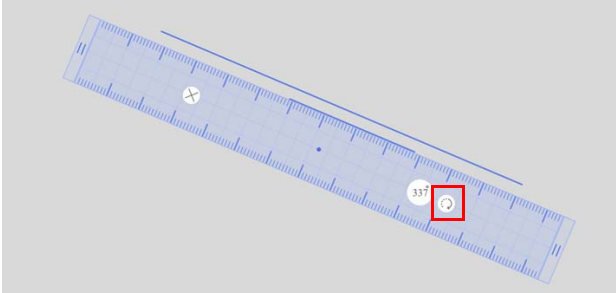


الأدوات الهندسية

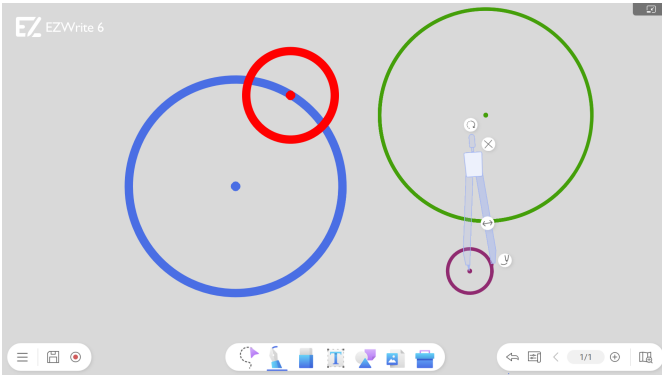
تتوفر ثلاث أدوات هندسية في شريط أدوات صندوق الأدوات: المسطرة والمنقلة والبوصلة.



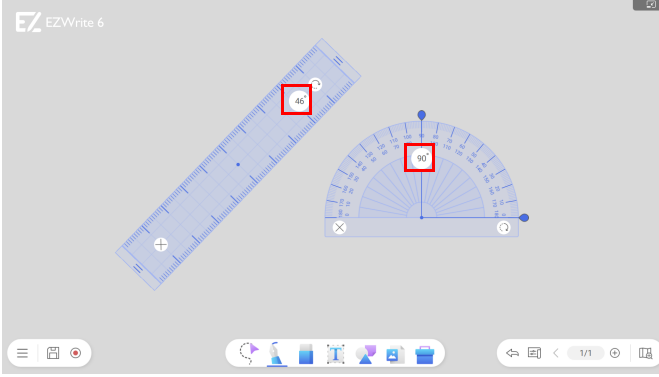
انقر واسحب لضبط زاوية المسطرة والمنقلة.



انقر واسحب لضبط زاوية البوصلة. انقر واسحب لرسم دائرة.



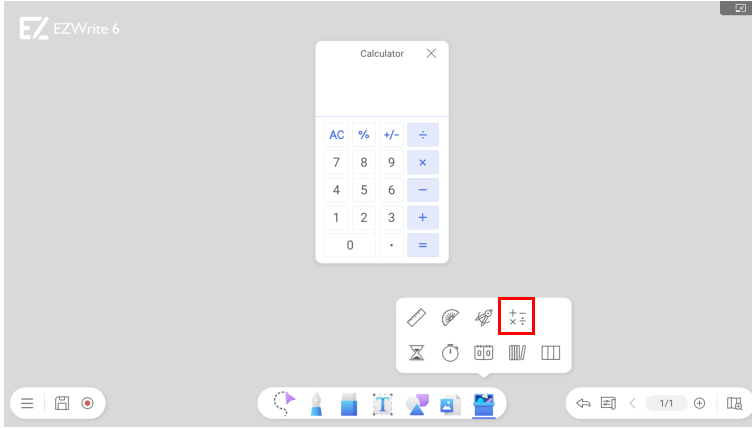
في إصدار Windows، أدخل رقمًا في حقل زاوية المسطرة والمنقلة لضبط الأداة على الزاوية المرغوبة.



انقر فوق  لحذف الأداة.

الحاسبة

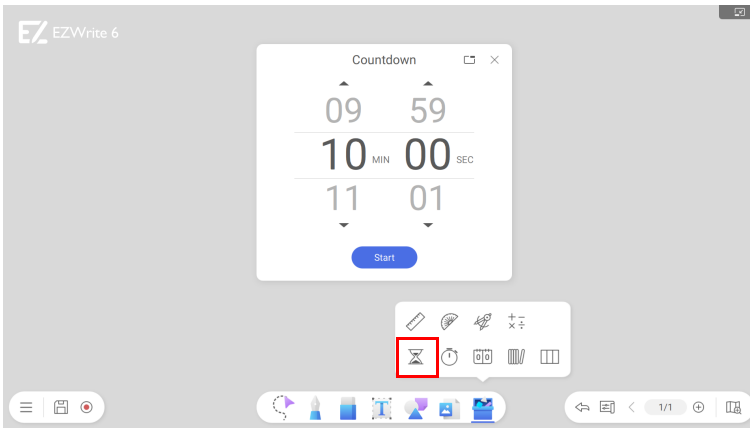
انقر فوق  ثم $\times \div$ لإضافة آلة حاسبة إلى السبورة البيضاء. ستقوم الآلة الحاسبة بإجراء العمليات الحسابية الأساسية.



انقر فوق  لحذف الأداة.

المؤقت

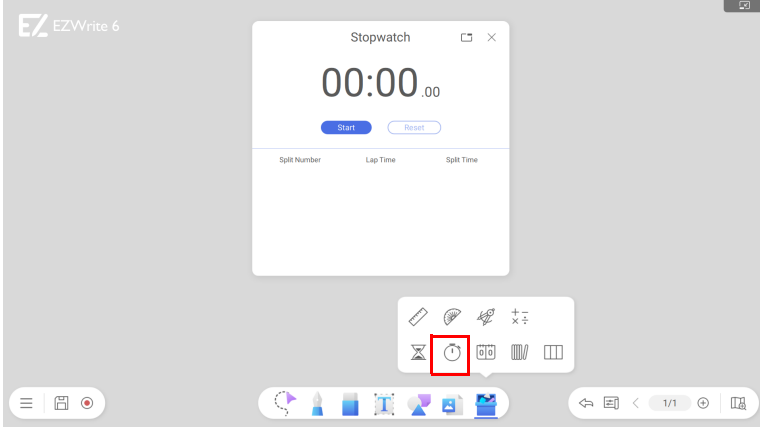
انقر فوق  ثم  لإضافة مؤقت إلى السبورة البيضاء. قم بتعيين الفترة المرغوب فيها ثم قم بالانقر فوق البداية لبدء العد التنازلي.



انقر فوق  لحذف الأداة.

ساعة إيقاف

انقر فوق  ثم  لإضافة ساعة إيقاف إلى السبورة البيضاء.



انقر فوق البداية لتشغيل ساعة الإيقاف.

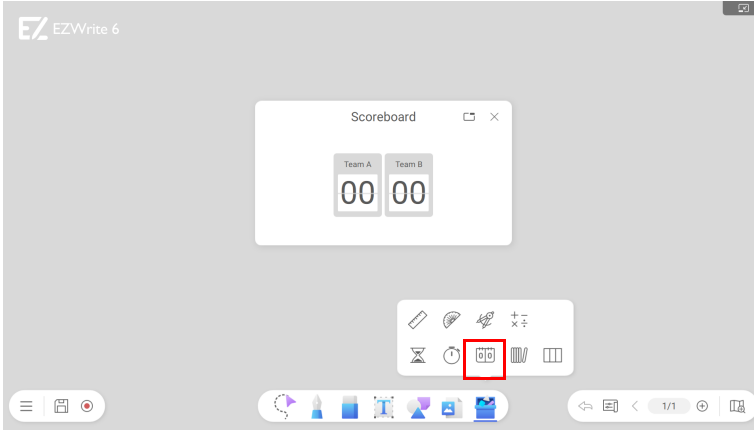
وبمجرد تشغيل ساعة الإيقاف، ستتوفر لديك الخيارات التالية:

- انقر فوق **إيقاف مؤقت** لإيقاف تشغيل ساعة الإيقاف مؤقتًا.
- انقر فوق **تقسيم** لتسجيل الوقت في تلك اللحظة مع السماح لساعة الإيقاف بمواصلة التشغيل.
- وبمجرد إيقاف ساعة الإيقاف مؤقتًا، ستتوفر لديك الخيارات التالية:
- انقر فوق **استئناف** لإعادة استمرار الساعة في التشغيل.
- انقر فوق **إعادة ضبط** لإعادة تعيين الساعة إلى الصفر.

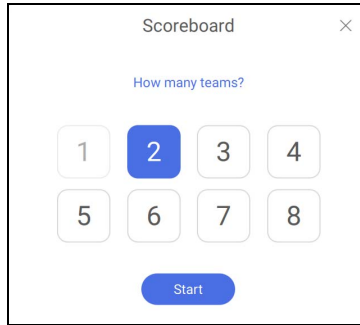
انقر فوق  لحذف الأداة.

لوحة الدرجات

انقر فوق  ثم  لإضافة لوحة النتائج إلى السبورة البيضاء. حيث تقوم لوحة النتائج بتتبع النتائج لما يصل إلى ثمانية فرق خلال الألعاب الجماعية.

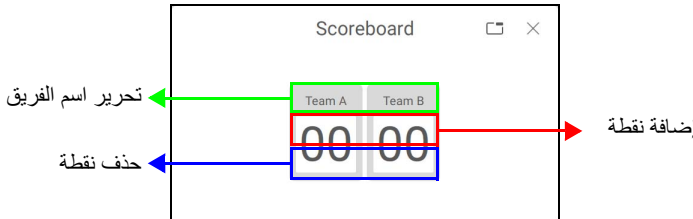


بعد النقر فوق  ، سيُطلب منك تحديد عدد الفرق المشاركة في اللعبة.



وبمجرد تعيين عدد الفرق، يمكن تنفيذ الإجراءات التالية:

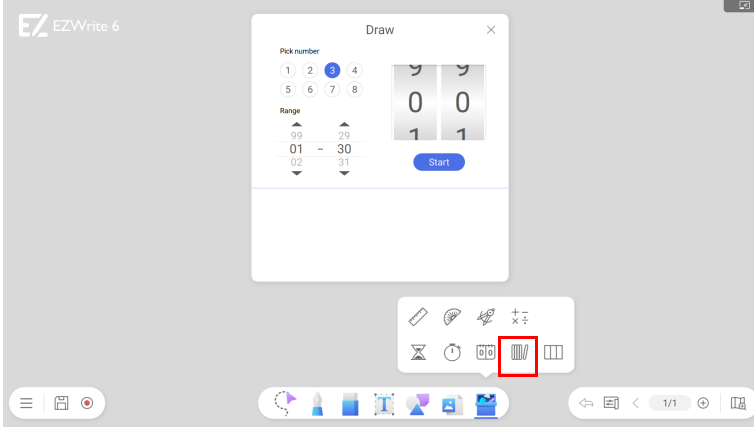
- انقر فوق اسم الفريق لتحريره.
- انقر فوق النصف العلوي من النتيجة الفريق لإضافة نقطة.
- انقر فوق النصف السفلي من النتيجة لحذف نقطة.



انقر فوق  لحذف الأداة.

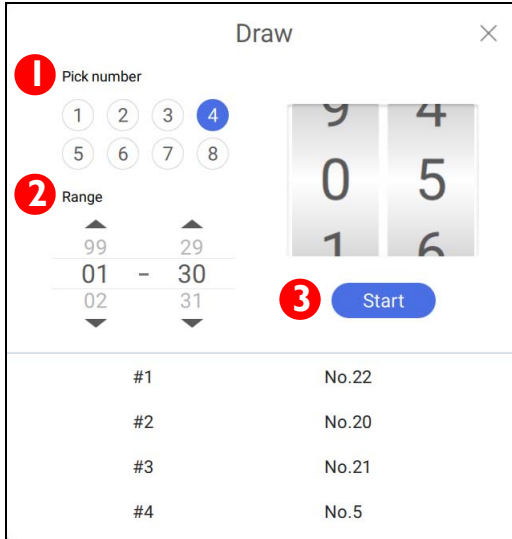
مولد الأرقام العشوائية (رسم)

انقر فوق  ثم  لإضافة مولد أرقام عشوائية إلى السبورة البيضاء. يُولّد مولد الأرقام العشوائية أرقامًا عشوائية للألعاب التعاونية.



وبمجرد إضافة مولد الأرقام العشوائية، اتبع الخطوات التالية لبدء السحب:

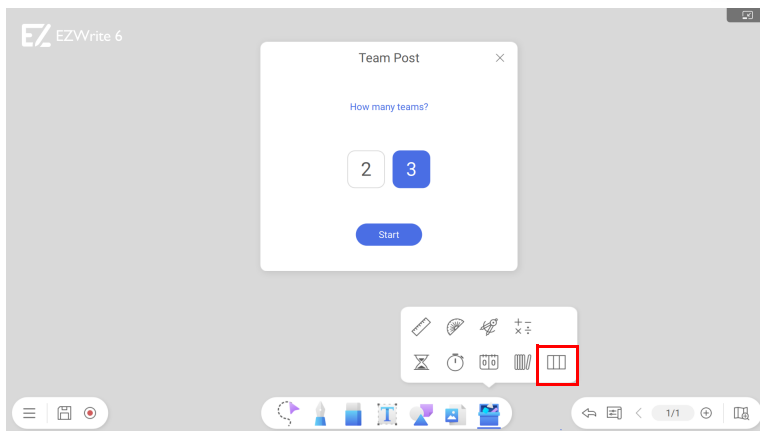
1. في القسم **انتقاء الأرقام**، حدد عدد الأرقام التي تريد توليدها في كل مرة.
2. في القسم **المدى**، حدد الحدين الأدنى والأقصى (من 1 إلى 99) للرقم (الأرقام) الذي تريد توليده.
3. انقر فوق البداية للحصول على الرقم (الأرقام). حيث تظهر الأرقام المولدة في النصف السفلي من نافذة مولد الأرقام العشوائية.



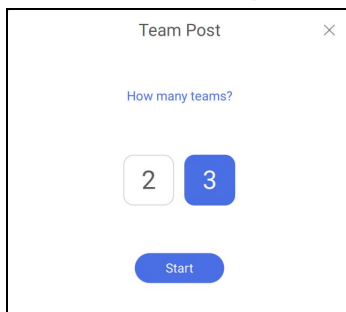
انقر فوق  لحذف الأداة.

مدخلات الفريق

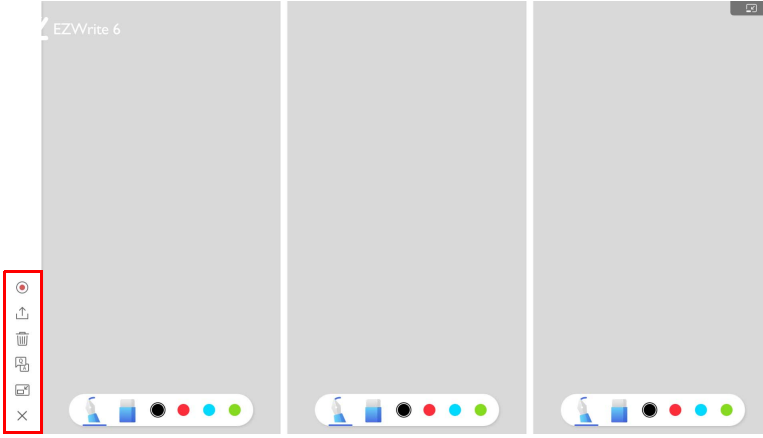
انقر فوق  ثم لإنشاء  حتى 3 منشورات منفصلة للألعاب التعاونية الجماعية.



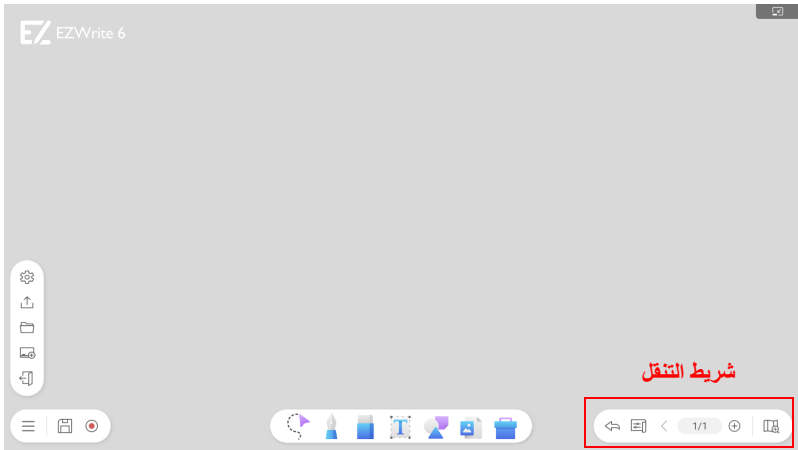
بعد النقر فوق  ، حدد عدد الفرق المشاركة في اللعبة. حيث يُحدد هذا عدد مرات السحب.



وبمجرد تعيين عدد الفرق، يمكنك البدء في السحب باستخدام أدوات السحب في كل مرة. يمتاز الشريط الجانبي على الشاشة أيضًا بالخيارات التالية:



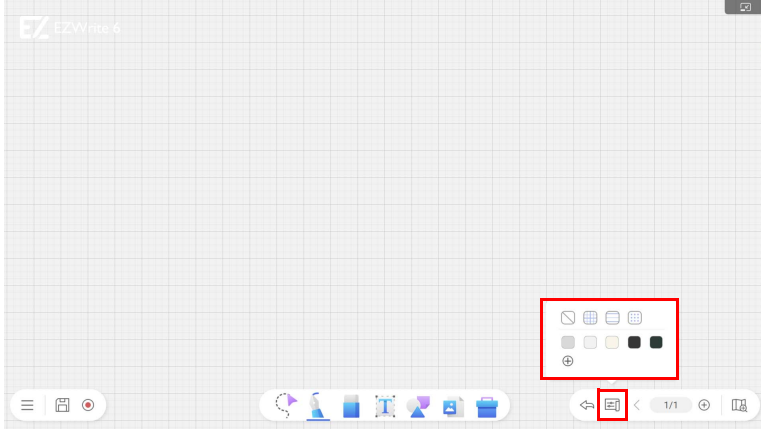
الوصف	الوظيفة	الأيقونة
انقر لتسجيل الإجراءات التي تم اتخاذها باستخدام أداة نشر الفريق، وانقر مرة أخرى لإيقاف التسجيل. ارجع إلى قيود التسجيل في الصفحة 48 للحصول على مزيد من المعلومات.	التسجيل	
انقر لالتقاط لقطة شاشة لشاشة نشر الفريق بأكملها، ثم حدد مشاركة على اللوحة إما لصق لقطة الشاشة على السبورة البيضاء EZWrite لمزيد من التعليقات التوضيحية أو حدد حفظ الصورة حفظها كملف صورة. يمكنك الاختيار لمشاركة بواسطة رمز QR في إصدار Android. سيتم إنشاء رمز الاستجابة السريعة (QR) المقابل لكل لوحة رسم معروضة. لاحظ بأنه سيتم تخزين لقطة الشاشة المحفوظة على السحابة للتنزيل لمدة 30 دقيقة فقط.	لقطة الشاشة	
انقر لمسح شاشة مشاركة الفريق بالكامل لجميع الرسومات.	مسح	
انقر لإضافة سؤال إلى كافة منشورات الفريق.	سؤال وجواب	
انقر لتصغير أداة مشاركة الفريق إلى شريط عائم.	الشريط العائم	
انقر للخروج من أداة نشر الفريق والعودة إلى واجهة EZ لوحة بيضاء الرئيسية.	الخروج	



الوصف	الوظيفة	الأيقونة
انقر للتراجع عن الإجراء السابق.	تراجع	
انقر لتغيير لون الخلفية لـ EZWrite 6. راجع جاري تغيير الخلفية في الصفحة 39 للحصول على مزيد من المعلومات.	تغيير الخلفية	
انقر لإضافة صفحة جديدة. ارجع إلى إضافة وتحرير الصفحات في الصفحة 41 للحصول على مزيد من المعلومات.	إضافة صفحة جديدة	
يظهر رقم صفحة الصورة الحالية. انقر لعرض قائمة الصفحات. ارجع إلى إضافة وتحرير الصفحات في الصفحة 41 للحصول على مزيد من المعلومات.	صفحة	
انقر لمعاينة اللوحة. ارجع إلى معاينة اللوحة في الصفحة 42 للحصول على مزيد من المعلومات.	معاينة اللوحة	

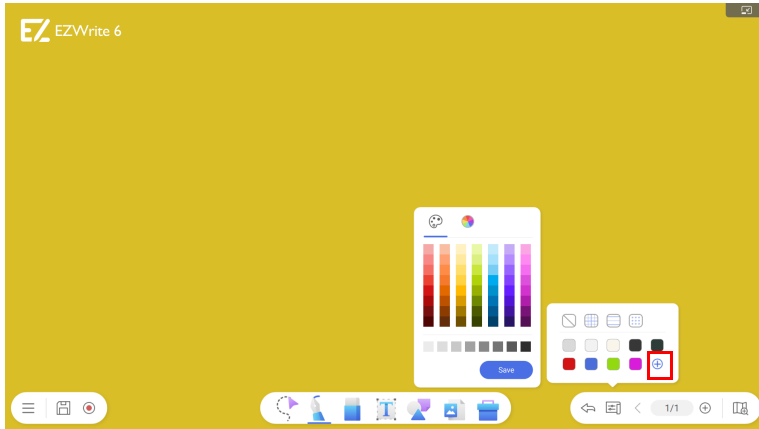
جاري تغيير الخلفية

انقر فوق  لتغيير خلفية EZWrite. تتضمن خيارات الخلفية ورقة مسطرة ورسم بياني ومنقط، بالإضافة إلى الألوان العادية.



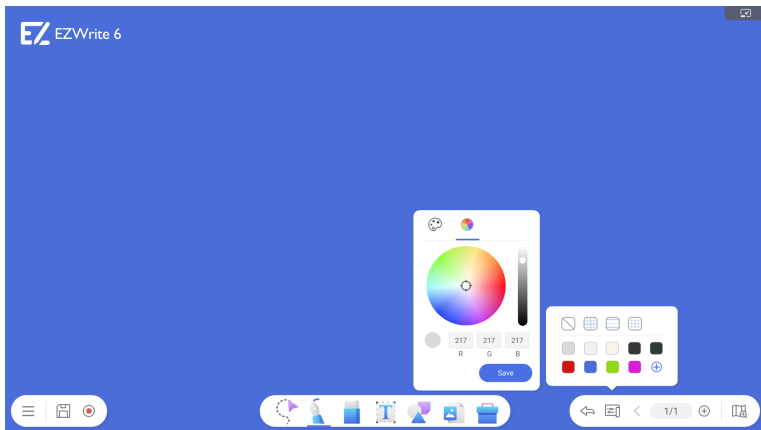
لن يتم عرض نمط الخلفية في المستند الذي تم تصديره.

كما يمكنك حفظ حتى 10 ألوان للاستخدام اللاحق. انقر فوق  لإضافة لون جديد.

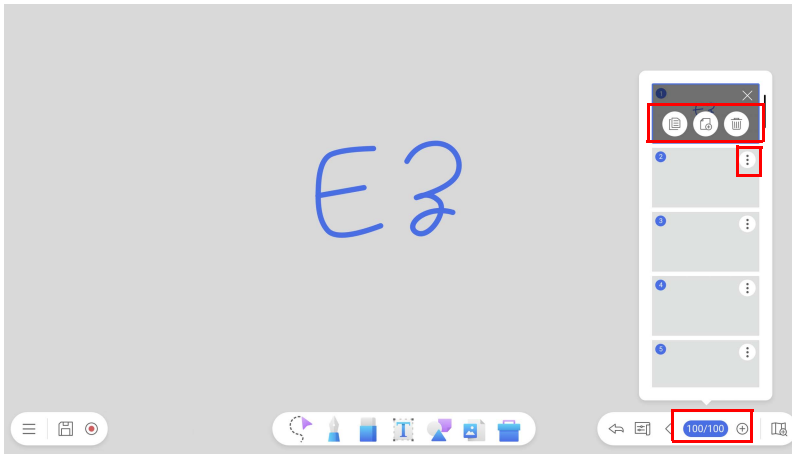


انقر بزر الماوس الأيمن فوق اللون ثم انقر فوق  لحذف اللون من القائمة.

يمكن استخدام دائرة الألوان لاختيار ألوان مُخصصة.



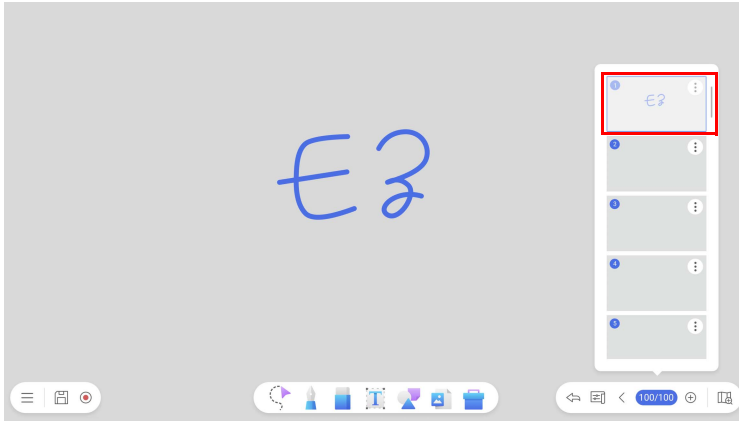
إضافة وتحرير الصفحات



الوصف	الوظيفة	الايقونة
انقر لعرض قائمة بكل الصفحات.	صفحة	1/5
انقر لإضافة صفحات جديدة. لاحظ بأن الحد الأقصى لعدد الملصقات هو 999.	إضافة صفحة جديدة	+
انقر فوق : < لإستيراد الصفحات المحددة.	حذف صفحة	🗑️
انقر فوق : < لإدراج صفحة جديدة بعد الصفحة المحددة.	إدراج صفحة جديدة	📄+
انقر فوق : < لنسخ الصفحة المحددة ومحتوياتها.	نسخ صفحة	📄

لحفظ عدة صفحات، احذف الصفحات غير المرغوب فيها ثم انقر فوق 📄 . ارجع إلى [حفظ الملفات في الصفحة 5](#) للحصول على مزيد من المعلومات.

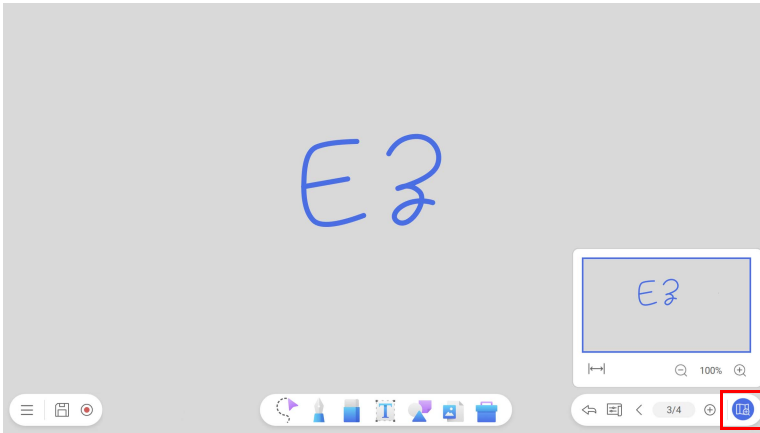




- انقر فوق صورة مُصغرة أو اسحب شريط التمرير للتنقل بين الصفحات.
- لتغيير ترتيب الصفحات، انقر مع الاستمرار أو اضغط مطولاً على الصورة المصغرة لمدة ثانيتين. وبمجرد أن تصبح الصورة المصغرة شفافة، يمكن نقلها إلى الموضع المطلوب.

معاينة اللوحة

انقر فوق  للحصول على معاينة للوحة بأكملها.



- تصغير (-): تصغير اللوحة لملاءمة المزيد من المحتوى على الشاشة. والحد الأدنى لنسبة التصغير هو 12.5% لدقة (FHD) و 25% لدقة (4K).
- تكبير (+): يُكبر على اللوحة. أقصى نسبة للتكبير هي 300%.
- منطقة المستطيل الأزرق: يعرض المنطقة المرئية على الشاشة.
- ملائمة الشاشة (↔): يُعدّل حجم الشاشة لإظهار كل المحتوى على اللوحة.

اختصارات لوحة المفاتيح لنظام تشغيل Windows

- عجلة تمرير الماوس: حجم اللوحة
- مسافة + زر الفأرة الأيسر: تحريك اللوحة

أداة تعويم EZ (الإصدار Android فقط)

تعتبر أداة تعويم EZ وظيفة ملائمة تسمح لك بسرعة كتابة أو إنشاء التعليقات التوضيحية على أية شاشة تقوم الشاشة بتوضيحها.

للوصول إلى الأداة القائمة استخدم طريقة من الطرق التالية:

- في واجهة Android، انقر فوق  في شريط الأدوات الجانبي.



- وتحت أي مصدر إدخال أو في واجهة أندرويد، يتم اللمس والاستمرار في الضغط باستخدام إصبعين بينهما مسافة من 20-50 تقريبًا على الشاشة لأكثر من ثانيتين لإطلاق أداة تعويم EZ كما هو موضح أدناه.

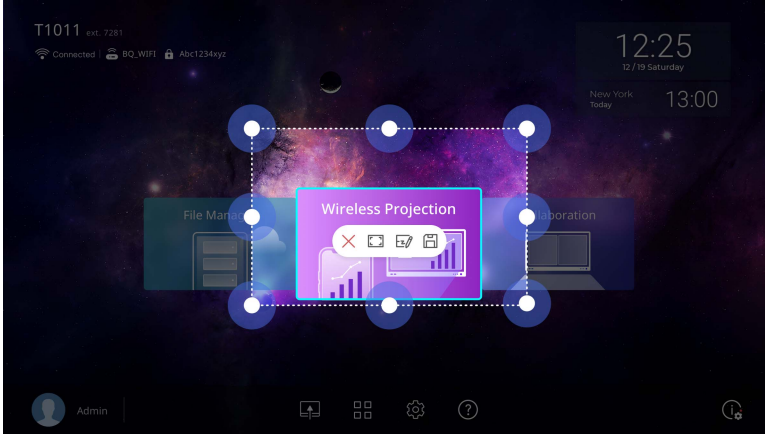


الوصف	الوظيفة	الايقونة
• انقر لإغلاق الأداة القائمة. • انقر لتصغير شريط الأدوات العائم عندما EZWrite 6 يكون قيد الاستخدام.  إذا تم إيقاف خيار تبقي الأداة القائمة على الشاشة في إعدادات EZWrite 6، فسيتم إغلاق الأداة القائمة مباشرة. ارجع إلى إعدادات في الصفحة 3 للحصول على مزيد من المعلومات.	إغلاق/تصغير	
 انقر لتمكين أداة القلم.  يحتوي القلم على طرف مستدير افتراضيًا. حيث يوفر 5 اختيارات للألوان (أحمر، أصفر، أخضر، أزرق، أسود) و 5 خيارات ألوان مُخصصة ويدعم ضبط الكثافة.	قلم	

	قلم التمييز	انقر لتمكين أداة التمييز.  يوفر قلم التمييز 5 خيارات للألوان (أحمر، أصفر، أخضر، أزرق، أسود)، و 5 خيارات ألوان مخصصة، كما يدعم تعديل الكثافة.
	مُؤشر الليزر	انقر لتمكين نقطة الليزر على الشاشة.
	ممحاة	انقر لمسح التعليقات على الشاشة. يمكنك استخدام ممحاة الإصبع أو اختيار مسح جميع التعليقات التوضيحية.  يتم توفير ممحاة الكف لك لمسح أي محتويات على الشاشة فقط براحة يدك أثناء الكتابة. ارجع إلى ممحاة الكف في الصفحة 15 للحصول على مزيد من المعلومات.
	صندوق الأدوات	انقر لفتح مربع الأدوات والذي يتضمن أدوات الحاسبة والمؤقت وساعة إيقاف ولوحة الدرجات والرسم. ارجع إلى صندوق الأدوات في الصفحة 28 للحصول على مزيد من المعلومات.
	التسجيل	انقر لبدء تسجيل الشاشة. ارجع إلى قيود التسجيل في الصفحة 48 للحصول على مزيد من المعلومات.
	لقطة الشاشة	انقر لالتقاط لقطة شاشة من الشاشة. ارجع إلى لقطة الشاشة في الصفحة 45 للحصول على مزيد من المعلومات.
	وضع التشغيل	انقر لإخفاء جميع التعليقات التوضيحية وتشغيل الواجهة الرئيسية.

لقطة الشاشة

انقر فوق  لالتقاط لقطة شاشة من الشاشة بأكملها، بما في ذلك الكتابة اليدوية. ويُمكن حفظ أو استيراد لقطات الشاشة إلى صفحة EZWrite الرئيسية.



الوظيفة	الأيقونة	الوظيفة	الأيقونة
استيراد لقطات الشاشة إلى EZWrite		غلق لقطات الشاشة	
حفظ لقطات الشاشة		شاشة ممثلة	

انقر فوق  لضبط حجم لقطة الشاشة أو مقياس الإطار بإصبعين من كل يد.

المفاتيح الأساسية (الإصدار Windows فقط)

يعرض الجدول التالي المفاتيح الأساسية للأوامر العامة عند استخدام EZWrite 6.

المفتاح الأساسي	السلوك
مسافة + زر الماوس الأيسر	تحريك اللوحة
عجلة الماوس	تغيير حجم اللوحة (تكبير/تصغير)
Ctrl + Z	تراجع
Ctrl + S	حفظ
Ctrl + X	قص
Ctrl + C	نسخ
Ctrl + V	لصق
Ctrl + D	نسخ ولصق
Ctrl + G	تجميع
Ctrl + Shift + G	إلغاء التجميع
Delete / Backspace	حذف

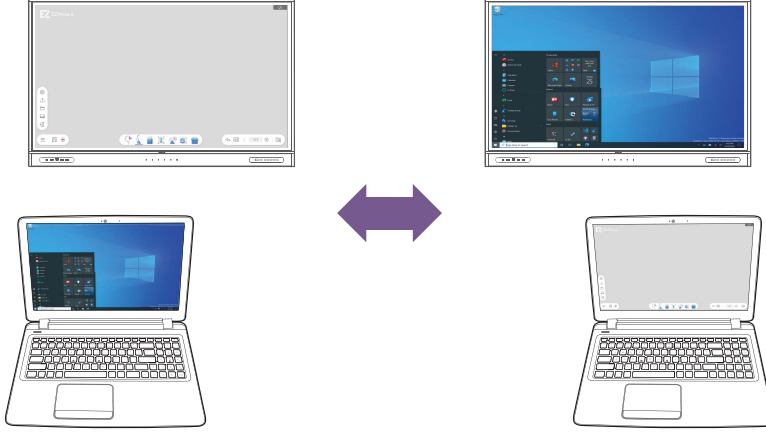
نسخ ولصق



- ينسخ ويلصق الصورة أو النص في نفس الصفحة.
- نسخ الصورة أو النص من صفحة، ولصق الصورة أو النص في صفحة أخرى.
- نسخ ولصق صورة (صور) مفردة أو متعددة من مجلدات أو تطبيقات أخرى (مثل PowerPoint أو Browser).

التوصيل إلى شاشة ثانوية (إصدار Windows فقط)

عند توصيل شاشة عرض ثانوية أثناء تشغيل EZWrite على جهاز كمبيوتر إلى فتح نافذة منبثقة تُتيح لك عرض EZWrite على الشاشة الثانوية.
ولعرض EZWrite على شاشة جهاز الكمبيوتر الخاص بك مرة أخرى، قم بفصل الشاشة الثانوية.



وبمجرد أن تقرر عدم عرض EZWrite على شاشة ثانوية أو إذا كنت تريد تغيير التحديد، فستحتاج إلى إعادة تشغيل EZWrite حتى يتم إجراء التغييرات.



لا يُدعم التسجيل إذا قام المستخدم بتمديد العرض إلى شاشة ثانية.



المواصفات والقيود الموصى بها بالنسبة لنظام Windows

مواصفات الكمبيوتر الموصى بها	
المعالج	8th Generation Intel® Core i5 (مثال i5-8265U)
RAM	GB 8
نظام التشغيل	Windows 10 Pro (64 بت)
محرك الأقراص	SSD

الحد الأدنى لمواصفات الكمبيوتر	
المعالج	4th Generation Intel® Core i3 (مثال i3-4010U)
RAM	GB 4
نظام التشغيل	Windows 10 Home (64 بت)
محرك الأقراص	SSD/HDD

قيود التسجيل	
دقة الشاشة	تعتمد دقة الفيديو المسجل على الدقة الافتراضية للشاشة.
الملف المدعوم	mkv.

لا يُدعم التسجيل إذا قام المستخدم بتمديد العرض إلى شاشة ثانية.



لإصدار Android

قيود التسجيل	
الملف المدعوم	mp4.